

5

●企画・ゲームデザイン ―――	ひるたまさと
●シナリオ・リアクション	ひるたまさと
●システム設計	金尾あつし
● キャラクターデザイン	じゅじゅろー
	下田あつし
	ミスター・ド・ヒランヤ
●CGデザイン	野口まさつね
	見留あきひろ
	高岡よしふみ
	須賀ひろみつ
	羽鳥みねひこ
●プログラム	金尾あつし
	村尾しんいち
	岩月ひでき
	下山あきら
●ミュージック	国枝田まなぶ
	牛丸ゆき
● パッケージイラスト	―― じゅじゅろー
●パッケージデザイン	ひるたまさと
●スペシャル・サンクス ――	浦ちの
	小口かずひと

甲斐ひふみ 豊島じっこ

●まずは、ごあいさつから……。

この度はELLEをお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。ゲームをはじめる前にこのマニュアルをよくお読みください。

●ストーリーを簡単に説明します。

2005年地球……

世紀末から続けて起こった大規模な戦争やクーデターは、 地球の人類と自然に強烈な打撃を与えた。地球上の建物は ほとんど消え去り、科学兵器や核兵器で50億人に達しよう としていた人口は、わずか数千万人に減少していた。そし て汚染された地球上に、人類が生存できる場所は、ほんの 一握りとなってしまった……。このままでは人類が亡び逝 くと考えた(すでに滅んでいると言っても過言ではないの だが……)元国家の上層部は、2008年に地球全体に一つの 制度をうちたてた……それが壮大な「メガロアース」計画 であった。

『メガロアース』計画……元国家元首達(スウェイクラス) がうちたてた壮大な計画。しかし、どんな世の中でも異端 者というものはいるのである。上層部の考えに反対する一 部の人間達が、この『メガロアース』計画を潰そうと、ゲ リラ的な活動をしている。

このゲリラ集団は自称『ブラックウィドウ』と名乗っている……噂によれば、もと『スウェイクラス』にいた、軍関係者、科学者などにより結成されているという。

『スウェイクラス』の人間達は、確実に『メガロアース計画』を成就させようとしている……が、この『ブラックウィドウ』が一人残らずいなくならなければ、計画は完全に成功した事にはならない。しかし、その思いとは逆に『ブラックウィドウ』は少しづつその構成員を増やしつつあるという情報も流れてきている。

『スウェイクラス』の人間達は、この事をよく知っている。 そこで、この『ブラックウィドウ』を排除する組織を結成 した……それが『スナイパー』である。

ELLE

●まずはゲームを立ち上げましょう。

1.98版、X68版共にパソコン本体の電源をいれて、ディスクAをドライブ1 (68版はドライブ0)に、ディスクBをドライブ2 (68版はドライブ1)にいれてからリセットキーを押してください。また、MSX2版は1ドライブ仕様ですのでドライブ1にディスクAをいれてからリセットキーを押してください。

ゲーム中にディスクの入れ換えのメッセージが出たらメッセージに従ってディスクを入れ換えてください。

- 2. ゲームが始まると、3つのメニューが表示されます。
 - 1. 最初からゲームを始める。

最初からゲームをする時に選んでください。まず、主 人公に名前を登録してからオープニングが始まり ます。

- 前の続きからゲームを始める。
 以前にセーブしたゲームを続けて遊ぶ時に選んでください。
- おまけディスクをみる エルフ特製のおまけディスクです。詳しくは、おま けディスクの項をお読みください。

●自分の名前を入力してゲームをすると、きっと楽しめます。

『最初からゲームを始める』を選びますと名前の登録モードになります。変更したい場合は、画面に表示されているカーソルを移動させ、文字及びコマンドを選択してください。

PC9Bシリーズ……○テンキー、カーソルキー、マウスカーソルの移動

□リターン、スペースキー、マウスの 左クリックで決定

X68シリーズ·······○テンキー、カーソルキー、マウス、 ジョイパッドでカーソルの移動

> ○リターン、スペースキー、マウスの 左クリック、ジョイパッドのAボタ ンで決定

MSXシリーズ……○カーソルキー、ジョイスティックで カーソルの移動

○スペースキー、ジョイスティックの Aボタンで決定

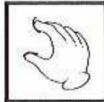
●さてさて、それではゲームを始めましょう……。

1. ELLEはコマンド選択式でも、もちろん入力式でもありません。ためしに、画面の中にカーソル(矢印)を移動させてみてください……(カーソルの移動・決定で使用するキーは、名前の入力と同様です。以下の説明では、マウスを使用しているものと致します。)カーソルのマークが変化しましたね?……そうしましたら、マウスの左をクリックしましょう……メッセージが表示されるはずです。



見る・調べる

「見る・調べる」はアドベンチャーの基本です。人物や背景の、ありとあらゆる物を見る事ができます。



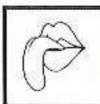
*****....

「もむ」はもみます。とにかくもみます。存分にもんでください。 日シーン以外でも表示される時があります。



E 6

御存じ「話す」です。矢印のカーソルを人物の口のあたりに持っていくと、このアイコンに変わります。



73400

このコマンドもHシーンで威力を発揮する はずです。なめて、なめて、なめまくって ください。



たたく・ける

「たたく・ける」は、あまり使用頻度の高い アイコンではありませんが、「おしおき」を したい時や「ガラス」を割りたい時に効果的 です。



キスする

いいムードの時に、女の子の口元や身体に 矢印のカーソルを持っていくと、このアイ コンになる時があります。キスをすれば、ほ かの場所も過激なアイコンに変化します。



1969

「押す」は画面の中にあるコンピューターの キーボードや、スイッチ、その他色々と押 す事ができます。たまーに、女の子も押す 事ができます。



さわる

画面の中にさわりたい物は、たくさんあり ます。制作者も、ここにさわりたいだろう な…と思う所に、このアイコンをセットし ました。いっぱい触ってください。



動かす

言葉通り、「動かす」です。机を動かしたり、 看板を動かしたり……とにかく「動かす」で す。



10/2

このアイコンは、画面の中の人物から質問 された時に、画面の中から答を探す時に表 示されるアイコンです。



開ける

「開ける」と言えば、ドアでしょう。自分の 部屋のドア、女の子の部屋のドア。一言で ドアと言っても色々なドアがあります。



取る

言葉どおりのアイコンです。画面の中にある物が取れる時に表示されるアイコンです。



Tio.

「撃つ」は主に、戦闘状態に入った時や相手 を威嚇する時に表示されます。しかし、尋 常ではない主人公の性格を考えると、とん でもない所で発砲するかもしれません。

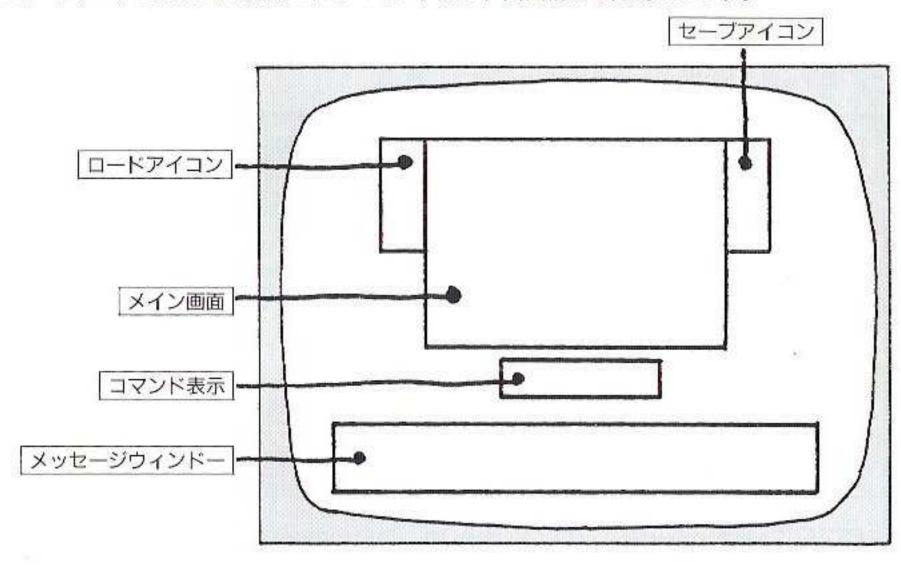


×××する

Hシーンで、もっとも威力を発揮するアイコンです。×××を×××して、×××して、

マウスの左クリック=リターン、スペースキー マウスの右クリック=ESCキー

2. 以下に、ELLEで使用されるコマンド及び、画面構成の説明をします。



3. 人間の口の所にカーソルを移動させれば[はなす]に変化しますし、女性の胸の所にカーソルを移動させれば[もむ]、[さわる]になるかもしれません。

基本的に、画面の中に対してできる事は決っています。見る所は見る事しかできませんし、 さわる所は触る事しかできません。しかし、同じシーンでもゲームが進むにつれて変化する 場所もあります。

4. これは大切な事です

一つの画面の中で、見たり調べたりできる場所はたくさんあります。ユーザーの方々も、こんな部分に対しても、メッセージが用意されているのか!?……とびっくりされる事でしょう。しかし、それを一つ一つ探してクリックしないとゲームが解けないのでは、はっきり言って、ただめんどうなゲームになってしまいます。

そこでELLEでは、基本的に人物と話す事と、各シーンに移動する事だけで、ゲームが進行するように作られています。もし人物との会話以外で、ゲームを解くために必要なキーが隠されている場合には、それを見つけるまでそのシーンから出られないようになっております。

もちろん、背景を細かくクリックしてもゲームは解けます……かなり細かい所まで見たり調べたりする事ができますので、存分に楽しんでいただけると思います。

また、各シーンごとに一箇所だけ、エルフ特製のびっくりアニメーションが隠されています。 全部見るのは至難の技でしょうが、これを捜すのももう一つのELLEの楽しみ方です。

●移動、ロード・セーブについてです。

1. 移動について

このゲームの移動は、二種類あります。一つは画面の中の 絵(たとえばドアのノブ)をクリックして移動する場合、 もう一つはマウスの右ボタンをクリックをしてウィンドウ を開き、移動する場合です。またウィンドウに表示される 選択枝の中には、移動以外のコマンド(たとえば○○○を 呼ぶ)もあります。

2. ロード・セーブについて

ロードとは、ゲームを途中から始める為のコマンドで、セーブはゲームの途中結果をディスクに保存する為のコマンドです。

メイン画面の右上のアイコンがセーブで、左上のアイコン がロードです。セーブの場合は、カーソルを移動させ、ア イコンをクリックすればウィンドウが開き5箇所までセー ブする事ができます。ロードの場合も同様です。

(ディスクAを書き込み禁止の状態にしますと、ゲームが 正常に動作しません。ディスクAは書き込み可の状態にし てください。)

●おまけディスクについてです。

ゲーム起動時に[おまけディスクを見る]を選ぶと、おまけディスクのメニューが表示されます。おまけディスクは、データ 1 にセーブされた状態がもとになるので、おまけディスクを見る時は、最後の状態をデータ 1 にセーブしてください。

- 色々な人を思い出す……人物が登場したシーンのみ、 もう一度見る事ができます。
- 2. ハードディスクへのインストゥールの方法……ハードディスクにインストゥールしたい方は、必ずこれを選択し説明をよく読んでからインストゥールしてください。
- 3. ミュージックモード……ELLEに使われている音楽 を聞く事ができます。

ELLE





オリジナルテレホンカード プレゼント

ゲームを終了致しますと、パスワードが表示されます。マニュアルについている応募券をアンケートハガキに貼り、パスワードを書いてエルフまで送ると 抽選で各機種100名様に『ELLE』オリジナルテレホンカードを、プレゼント致します。

98応募券 **1991.7.31**

まで有効

X68000応募券

1991.8.31

まで有効

●制作後記

DE・JAを制作してから早一年……年に一度のアドベンチャーゲームを発売する季節がやってまいりました。今回のELLEは、最初は普通のコマンド選択式で作るつもりだったのですが、ある日ある時ふと思いましたとさ……。「何か新しいタイプのアドベンチャーゲームが作れないかな……?」

さらに、こうも思いましたとさ。

「エッチシーンで、直接画面をクリックできたら……ユーザーの皆様は喜んでくれるんじゃないかな……?』

こうして生み出されたのが、このELLEなのです。

とにかく一生懸命作りました……ここまで見ないだろうと 思う部分まで、回りから偏執狂と言われようが、とにかく メッセージを用意しました。

私といたしましては、これでユーザーの方々に喜んでいた だければ、これ以上の喜びはありません。

そしてこの場をかりて、このゲームを最後まで楽しんでいただいたユーザーの皆様、そしてELLEの制作にたずさわった優秀なるスタッフ達に感謝の意を表したいと思います。

P.S 次のアドベンチャーは『DE・JA2』です……がんばります。

●ゲームに関するお問い合わせ

ゲームに関する電話でのご質問は一切受け付けておりません。どうしてもゲームが解けなくてお困りの方は、往復葉書に機種・メディア(5HDなど)・お買い上げ店名・自分の現在の状況を出来るだけ詳しく書いて住所・氏名を明記の上、パッケージ内に添付されている「ユーザーサポート依頼書」にて「㈱エルフ ELLE ユーザーサポート係」までお送りください。

※中古品をご購入のお客様のサポートはご容赦ください。

ELLE



予約申し込み 受付申

「同級生」フィギュアモデルシリーズは、通信販売でのみ取り扱っています。 予約お申し込みは、次の方法でお願いします。

○現金書留の場合:現金書留用封筒で、 (キャラクター名・数量・住所・氏名・電話番号)を明記の上、代金をエルフ販売までお送り下さい。

◎郵便定額小為替の場合:<u>簡易書留で、</u> [キャラクター名・数量・住所・氏名・電話番号]を明記 の上、代金分の為替をエルフ販売までお送り下さい。

★お得なまとめ買い★一度に2体以上購入されると割引があります。2体の場合Y14,600 3体の場合¥21,400になります。金額をお間違いなくお申 ン込み下さい。*ただし発送の都合上、まとの買いは一回のお申し込みにつき3体までです。4体以上ご希望の場合は、申し込みを分けて下さい。

[二注意]*現金の場合も為替の場合も。絶対に普通郵便で選らないで下さい。万一、普通郵便で申し込みの際に選擇学の手供が基これ場合の責任は負いかねますので ご注意下さい。*9月17日までのお申し込みは、発売日に商品を発送します。18日以降にお申し込みの場合は、書館または小為替が当社に利着後1週間~10日で 南阳全村届代表本。

(予約お申し込み) 街エルフ販売 〒169 東京都新宿区百人町2-21-27 ペアーズビルIF



1/8 スケーアンファガニー戸製造口パーがで(全ページ指の近の)、発製表演ガニーではアンドアジョープローラ製スセーで、センジャブショージ、台種台



